Day03 CSS

## 一.float浮动属性.

用处:主要是用来进行水平方向的排版.

用法:float:left|right

缺陷:使用float会造成父容器的高度塌陷.

解决缺陷的办法:

1. .直接给所在父容器设置一个高度;
2. .在父容器的里面,紧挨着浮动元素的后面添加一个空白的div,设置它的属性:clear:both;
3. .给父容器,设置overflow:hidden;zoom:1px;

Zoom:1px是为了适配IE6及其以前的浏览器.

第三种情况不能和pisition属性一起使用.

## 二.overflow溢出属性

overflow: scroll;

1. .hidden:把溢出的内容直接隐藏掉;
2. .auto:浏览器自己去处理溢出部分;
3. .scoll:明确要求以滚动方式来处理.

## 三.display显示属性

display常用的值:

block:编程了块级元素.

inline:变成了行内元素

inline-block:此时属于块级元素,但是会具有某些行的特点.

## 四.position定位

position的值,常用的有4个

1.static,静态定位,默认就是该值,所以用不用都一样.

2.fixed:固定不变,相当于浏览器窗口来说始终固定自己的位置不变

3.absolute:绝对定位,一般情况下都要结合top,left,right,bottom来一起使用.

注意:absolute定位的时候,有2个参照系统:

①.默认是浏览器窗口;

②.参照父容器,并且父容器还得是相对定位才行.

4.相对定位relative:是相对自己,相对于它自己之前在浏览器中的位置.

## 五.变换transform

translate(),x,y:平移

scale(),x,y:缩放

skew():倾斜扭曲

rotate():旋转

## 六.transition动画

/\*transition:属性名称 动画执行时间 预置的动画函数\*/

transition: width 5s linear,background-color 3s ease-in,font-size 4s ease-in-out;

动画拆分的写法:

animation-name: changeWidth, changeColor;

animation-duration: 5s,5s;

animation-iteration-count: 3;/\*infinite,无限执行\*/

animation-direction: normal;/\*动画执行模式\*/

animation-delay: .25s, 100ms;/\*动画的延迟执行时间\*/

animation-play-state: paused;/\*设置动画的播放状态\*/

/\*@keyframes,关键帧,\*/

@keyframes changeWidth {

/\*执行时间的100%\*/

100% {

width: 1000px;

}

}